//--------------------------------------------------------------------------------------------------

{// PUNTO 1 C

program numaleatorio2;

var

i,ale:integer;

begin

randomize;

for i:=1 to 20 do

BEGIN

ale:=random(100);

writeln('El numero ',i, ' aleatorio es ',ale);

END

end.}

//--------------------------------------------------------------------------------------------------

// PUNTO 1 D

{Modifique el programa para que imprima N números

aleatorios en el rango (A,B), donde N, A y B son

números enteros que se leen por teclado

program numaleatorio2;

var

i,ale,a,b,n:integer;

begin

randomize;

writeln('Ingrese el numero desde');

readln(a);

writeln('Ingrese el numero hasta');

readln(b);

writeln('Ingrese el numero de veces');

readln(n);

for i:=1 to n do

BEGIN

ale:=random(b-a+1)+a;

writeln('El numero ', i ,'aleatorio es ',ale);

END

end.

//--------------------------------------------------------------------------------------------------

// PUNTO 1 E,

program numeroaleatorio4;

var

a,b,f,ale,i:integer;

begin

randomize;

writeln('Ingrese el numero desde');

readln(a);

writeln('Ingrese el numero hasta');

readln(b);

writeln('Ingrese el numero de stop');

readln(f);

i:=0;

ale:=0;

while ale<>f do

begin

i:=i+1;

ale:=random(b-a+1)+a;

if ale<>f then

writeln('El numero ', i ,' aleatorio es ',ale);

end;

end.